

Fim de tarde no Gasômetro, na abertura do jogo

Antes do GTA VI, Porto Alegre ganha o seu jogo de mundo aberto, criado por pai e filho

Feito como hobby por um desenvolvedor de Porto Alegre, com o filho como testador oficial, Bah City deixa subir a Borges de carro, ver o pôr do sol na Orla do Gasômetro e fugir da Brigada pela Cidade Baixa

Porto Alegre, novembro de 2026 – O mundo inteiro conta os dias para o GTA VI, que chega em 19 de novembro e se passa numa versão inventada de Miami. Porto Alegre não precisou esperar: a cidade já tem o seu jogo de mundo aberto, com as ruas de verdade. Bah City recria o Centro Histórico, a Cidade Baixa, o Bom Fim, o Moinhos de Vento, o Menino Deus e outros oito bairros da Capital com as ruas, os morros e os prédios de verdade. O jogo é gratuito e roda no navegador, no computador ou no celular, sem instalar nada.

Quem fez foi Tiago Chilanti, desenvolvedor de Porto Alegre que trabalha há mais de 20 anos com software, junto com o filho, Thomas, o testador oficial do projeto.

No jogo, dá pra:

- subir a Borges de carro e passar por baixo do Viaduto Otávio Rocha;
- ver o pôr do sol na Orla do Gasômetro, onde sempre tem alguém de chimarrão;
- dar a volta na Redenção, no Parcão e no Beira-Rio;
- decolar de avião ou helicóptero no Salgado Filho;
- fazer bicos pelo celular pra ganhar um dinheiro;
- fugir da Brigada depois de roubar um carro;

- ou trocar de lado: ser policial e prender suspeitos, ou trabalhar pra Detetive Aline, seguindo alguém pela cidade até fotografar o encontro.

GTA VI x Bah City

	GTA VI	Bah City
Cidade	Vice City, inspirada em Miami	**Porto Alegre de verdade**
Quem corre atrás de ti	A polícia de Leonida	**A Brigada Militar**
Lançamento	19 de novembro de 2026	**Já está no ar**
Onde roda	PS5 e Xbox Series	**Navegador, no computador ou no celular**
Preço no Brasil	R$ 449,90	**Grátis**

Bah City é um projeto independente, sem relação com a Rockstar Games, criadora da série GTA.

Um hobby de pai e filho

O projeto começou em outubro de 2026 como um hobby em casa. A ideia veio de uma pergunta simples: como seria um GTA em Porto Alegre? Em vez de só imaginar, Tiago resolveu construir a cidade.

O filho virou o testador oficial. É ele quem joga cada versão nova, acha os bugs, pede carros e conta quando uma rua não está parecida com a de verdade.

> — Sempre quis ver a minha cidade num jogo desses. Quando o mapa ficou pronto, a primeira coisa que fiz foi mostrar pro meu filho a rua onde eu morava — conta Tiago.

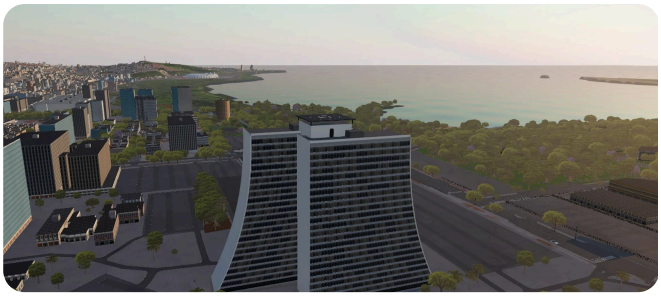
> — O mais tri é pegar o helicóptero no aeroporto e voar por cima da cidade toda. Mas também dá pra ser policial e prender bandido, ou trabalhar pra Detetive Aline e seguir gente suspeita até tirar a foto. E quando eu acho um bug, conto pro pai na hora — completa Thomas, de 13 anos.

E o GTA VI? Pai e filho também vão jogar.

> — Vai ser incrível. Mas nenhum jogo vai ter a esquina da tua casa. Esse tem — diz Tiago.



De táxi pela Padre Cacique, na frente do Beira-Rio



O Centro Administrativo, perto da Orla do Guaíba

Uma cidade que dá pra reconhecer

O mapa usa as ruas reais da cidade (OpenStreetMap), e o relevo vem do levantamento a laser (LiDAR) da Prefeitura. Treze bairros foram revisados rua por rua, comparando cada fachada com imagens de rua: a cor dos prédios, o formato, as lojas do térreo e até as cercas dos terrenos.

- **84 marcos modelados um a um**, entre eles o Mercado Público, a Usina do Gasômetro, a Catedral, o Palácio Piratini, o Theatro São Pedro, a Casa de Cultura Mario Quintana, o Viaduto Otávio Rocha, o Beira-Rio, a Arena e o Laçador.
- **Mais de 13 mil fachadas** de lojas, bares e farmácias no térreo dos prédios.
- **Trânsito com sinaleira**, ônibus, pedestres e carros estacionados nas ruas e nos estacionamentos.
- **Carro, moto e patinete** pra rodar pela cidade, e **avião e helicóptero** no Aeroporto Salgado Filho.
- **Bicos pelo celular** pra ganhar dinheiro no jogo, inclusive como policial da Brigada ou detetive particular da Detetive Aline. E a Brigada Militar atrás de quem rouba carro.
- **Dia e noite**, com o pôr do sol no Guaíba, as luzes do Centro e rádio no carro.

Bah, tchê: o jogo fala gaúcho

Não é só o mapa. Os pedestres reclamam em bom gauchês quando o carro passa perto demais (“Tá pensando que aqui é Tarumã?”), torcedores de Grêmio e Inter dividem a calçada e tem gente de chimarrão na Orla no fim da tarde. Quem rouba um carro ainda ouve o dono: “Não acredito, tchê! Acabei de pagar o IPVA!”. No trânsito tem lotação, táxi e o Trensurb passando, e o rádio do carro toca a Bah FM, a Querência FM e a Tri Hits. O Beira-Rio e a Arena estão os dois no mapa: no jogo, o Gre-Nal fica só na calçada.

Como jogar

O jogo é gratuito e abre direto no navegador, no computador ou no celular: **bahcity.jogada.studio/game**. No computador se joga com teclado e mouse. No celular, com controles na tela.

Bah City segue em desenvolvimento. Novos bairros e atividades entram a cada atualização, e boa parte das melhorias nasce dos testes de pai e filho pelas ruas da cidade.

Procuram-se apoiadores

Bah City é um projeto independente e está buscando apoiadores para seguir crescendo, com mais bairros, mais coisas pra fazer e mais gente testando. Empresas e marcas que queiram apoiar o projeto podem falar direto com Tiago pelos contatos abaixo.

Sugestões de pauta · Para jornal e site

- **Reconhece?** Uma galeria com cenas do jogo lado a lado com a mesma esquina de verdade. O kit de imprensa tem 11 imagens em 1920 × 1080.
- **Antes do GTA VI, uma volta pela Capital:** a Porto Alegre do jogo na semana do lançamento mais esperado do ano.
- **Ache a tua rua:** o leitor procura a própria rua no jogo e manda o print.

Para TV (VT de cerca de 2 minutos)

1. **Cabeça:** "O GTA VI chega no dia 19 e é o lançamento mais esperado do ano. Mas um pai e um filho não quiseram esperar e construíram o próprio jogo de mundo aberto. O cenário? Porto Alegre."
2. **Abertura:** o carro do jogo sobe a Borges e passa por baixo do Viaduto Otávio Rocha; corta para a mesma cena de verdade, no mesmo ângulo.
3. **Sonora do pai:** a ligação com Porto Alegre e a vontade de ver a cidade num jogo.
4. **Sonora do filho:** jogando, mostra o lugar de que mais gosta e o bug mais engraçado que já achou.
5. **Passagem:** o repórter na Orla do Gasômetro, com o celular mostrando o mesmo pôr do sol no jogo.
6. **Nota pé:** "O jogo é gratuito e abre no navegador do celular."

Sobre o criador

Tiago Chilanti é de Porto Alegre e trabalha há mais de 20 anos com desenvolvimento de software. Depois de trabalhar em grandes empresas, construir e vender uma startup e trabalhar em empresas do Vale do Silício, Tiago hoje trabalha de casa e começou a desenvolver jogos como hobby. Agora está abrindo o Jogada Studio (jogada.studio), um estúdio de criação de jogos para marcas, e Bah City é o principal jogo do estúdio. Bah City é um projeto independente, sem relação com a Rockstar Games nem com a Prefeitura de Porto Alegre.

Contato e material para imprensa

- **Contato:** Tiago Chilanti · tiagochi@gmail.com · WhatsApp (51) 99221-0262
- **Estúdio:** Jogada Studio, jogada.studio
- **Site e kit de imprensa:** bahcity.jogada.studio, com imagens do jogo em 1920 × 1080
- **Jogo:** bahcity.jogada.studio/game